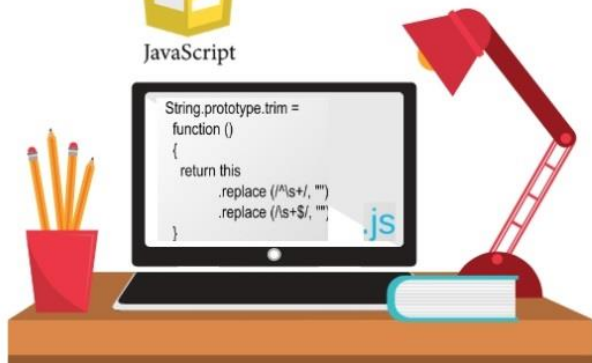




JavaScript



IFCAE

JAVASCRIPT



Public Visé

- **Développeurs de pages Internet, webmasters,**
- **Responsables de projet Internet,**
- **Concepteurs Internet de sites dynamiques et d'applications intranet/Internet.**



Pré-requis

Connaître l'environnement Windows /PC.

Une connaissance du HTML est un plus.



Durée

3 jours



Coût de la formation

350€ H.T./jour et par participant



Informations pratiques

**IFCAE
Aurélie NOREILS
13 boulevard de l'Hautil
95092 CERGY
01.34.35.35.31**

OBJECTIFS

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages Internet interactives, mais aussi côté serveur.

Cette formation a pour but d'apprendre à programmer avec JavaScript, manipuler le DOM et gérer l'interactivité.

Vous apprendrez de ce fait à rendre les pages Internet plus interactives.

Une concrète avec de nombreux exercices pratiques.

PROGRAMME

Introduction

- Historique et évolutions du langage,
- Définitions et intérêt du langage JavaScript,
- Les navigateurs et le JavaScript,
- Notion de client/serveur,
- La partie client Web,
- Avantages et inconvénient du langage,
- Premier exemple de script : analyse et compréhension,
- Insertion d'un script dans un document HTML/XHTML.

JavaScript : compréhension et apprentissage du langage

- Les variables, déclarations et portées,
- Les fonctions et les arguments,
- Création de fonctions et paramétrage variable,
- Les types de données,
- Les opérateurs,
- Les structures de contrôle,
- Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs,
- Les objets globaux : Array, string, Date, RegExp, etc.,
- Les tableaux, les dates, les chaînes de caractères,
- Opérateurs logiques et arithmétiques,
- Boucles (for, while, etc.),
- La gestion d'erreur et les exceptions,
- Les concepts objets,
- Développement objet en JavaScript : création de classes (méthodes, propriétés),
- Constructeur, surcharge, instance, usage d'objet sur les classes dynamiques,
- Les objets prédéfinis du langage (String, Array, Date, Regexp, etc.),
- Extension des objets prédéfinis.

Les objets du navigateur

- La hiérarchie des objets,
- Les principaux objets,
- L'objet windows : gestion des fenêtres et de leur communication,
- Gestion des popups,
- L'objet document : le fonctionnement,
- L'objet form : contrôle des données saisies dans un formulaire, gestion des contenus des champs de saisie,
- Manipuler des fenêtres.

JavaScript, CSS et DOM

- Notions fondamentales du DOM (Document Object Mode),
- Accéder aux éléments,
- Modification du contenu HTML,
- Modification du graphisme CSS,
- Interaction JavaScript CSS.

Évènements

- Le gestionnaire d'évènements,
- L'objet Event,
- Gestion des événements en JavaScript,
- Les principaux événements JavaScript,
- Poser un gestionnaire d'événement,
- Associer un traitement à un événement,
- Les différents modèles de gestion d'événements.

Utiliser JavaScript avec les formulaires

- Les différents éléments d'un formulaire,
- Champs text, textarea, cases à cocher, boutons radio, liste de valeurs,
- Vérifier les données saisies dans les différents champs,
- Envoyer les données à partir d'un formulaire.

Les styles CSS

- Les styles CSS,
- Manipuler les styles CSS,
- Modifier la classe d'un élément,
- Modifier une propriété de style d'un élément,
- Modifier l'aspect d'un élément,
- Déplacer, afficher, masquer, réduire un élément.

Pour aller plus loin : AJAX

- Présentation d'AJAX : Asynchronous JavaScript And XML,
- Pourquoi AJAX : avantages et inconvénients,
- Dialoguer avec les serveurs,
- Format d'échange JSON.